

## Petits magiciens

<b>Titre:</b>	Petits magiciens
<b>GameID:</b>	8350
<b>ASIN:</b>	8350
<b>Plateforme:</b>	DYS + / 4 à 8 ans
<b>Langage:</b>	Français
<b>Prix:</b>	Fr. 1,00
<b>Disponibilité:</b>	



**Image:**



**Description:**

**Description :**

On place les pions animaux sur les roues et on les cache avec des chapeaux. En fonction du dé, le magicien

avance sur le parcours. La case animal sur laquelle il s'arrête désigne l'animal qu'il faut trouver. Le joueur dont c'est le tour prend la baguette magique et grâce à un aimant soulève le chapeau de son choix. S'il a découvert le bon animal il gagne un jeton étoile. Quand le dé tombe sur le symbole de Merlin, on fait tourner les 3 roues d'un quart de tour.

**Nombre de joueurs : 2 à 4**

**Contenu :**

- 1 mode d'emploi
- 1 plateau de jeu
- 3 disques étoilés
- 1 magicien Merlin en bois
- 1 baguette magique avec aimant
- 9 chapeaux de magicien avec aimant
- 9 jetons "animaux"
- 26 jetons "étoiles"
- 1 dé spécial
- 1 petit sac en organza