
interpréter pour innocenter les suspects puis éliminer les lieux potentiels. Grâce à leurs déductions, ils pourront identifier le coupable et le lieu du crime. Vous avez six agréables nuits avant que la fête foraine ne lève le camp.

Nombre de joueurs : 2 à 6

Contenu :

6 modes d'emploi
1 plateau de jeu
5 pions "Intuition"
5 jetons "Innocent"
1 jeton "Témoin"
1 jeton "Compte-tour"
3 jetons "Ticket"
84 grandes cartes "Vision"
20 grandes cartes "Personnage"
20 grandes cartes "Lieu"
60 petites cartes "Intrigue"
1 support pour les petites cartes "Intrigue"