

|                       |                             |
|-----------------------|-----------------------------|
| <b>Titre:</b>         | Mysterium                   |
| <b>GameID:</b>        | 8342                        |
| <b>ASIN:</b>          | 8342                        |
| <b>Plateforme:</b>    | DYS coopératif / 8 à 12 ans |
| <b>Langage:</b>       | Français                    |
| <b>Prix:</b>          | Fr. 1,00                    |
| <b>Disponibilité:</b> |                             |



Image:



**Description:**

**Description :**

Dans les années 20, M. Mac Dowell, brillant astrologue clairvoyant pénètre dans sa nouvelle demeure lorsqu'il ressent immédiatement une présence surnaturelle. Il décide alors de rassembler les plus éminents médiums de son temps pour une séance de spiritisme exceptionnelle. Ils auront 7 heures pour entrer en contact avec le fantôme et résoudre un très ancien mystère...

Incapable de parler, le fantôme amnésique communiquera avec les médiums au travers de visions (cartes illustrées). Ils devront interpréter les images pour aider le fantôme à se remémorer les circonstances de sa mort (qui ? où ? quelle arme ?). Plus ils coopéreront et devineront juste, plus il sera facile de trouver le bon coupable.

**Nombre de joueurs : 2 à 7**

**Contenu :**

- 6 modes d'emploi
- 1 paravent
- 84 cartes "vision"
- 54 cartes "fantôme" bleues
- 6 jetons "fantôme"
- 6 jetons "coupable"
- 3 marqueurs "corbeau"
- 1 sablier
- 54 cartes "medium" grises (36 grandes et 18 petites)
- 6 pions "intuition"
- 6 étuis
- 36 jetons "clairvoyance"

---

6 marqueurs "niveau de clairvoyance"  
1 piste de clairvoyance  
4 plateaux de progression  
1 plateau "horloge" (en 4 parties + aiguille)