

|                       |                    |
|-----------------------|--------------------|
| <b>Titre:</b>         | Opération Amon-Rê  |
| <b>GameID:</b>        | 8720               |
| <b>ASIN:</b>          | 8720               |
| <b>Plateforme:</b>    | DYS + / 8 à 12 ans |
| <b>Langage:</b>       | FR                 |
| <b>Prix:</b>          | Fr. 1,00           |
| <b>Disponibilité:</b> |                    |



Image:



**Description:**

**Description :**

Cette nuit, l'opération "Amon-Rê" débute. Les quatre cambrioleurs pénètrent dans le musée et désamorcent le système de sécurité en tapant les codes grâce à des calculs bien précis. Avec des additions, multiplications, soustractions ou divisions, il faut combiner les chiffres des dés pour que les résultats correspondent aux chiffres du code. Qui réussira en premier à surmonter toutes les barrières photoélectriques et à dérober le précieux masque d'Amon-Rê ?

**Nombre de joueurs : 2-4**

**Contenu :**

- 2 modes d'emploi
- 1 plateau de jeu
- 4 figurines "Cambrioleur de musée"
- 15 tuiles "Chiffres"
- 6 dés spéciaux

---

1 petit sac en organza