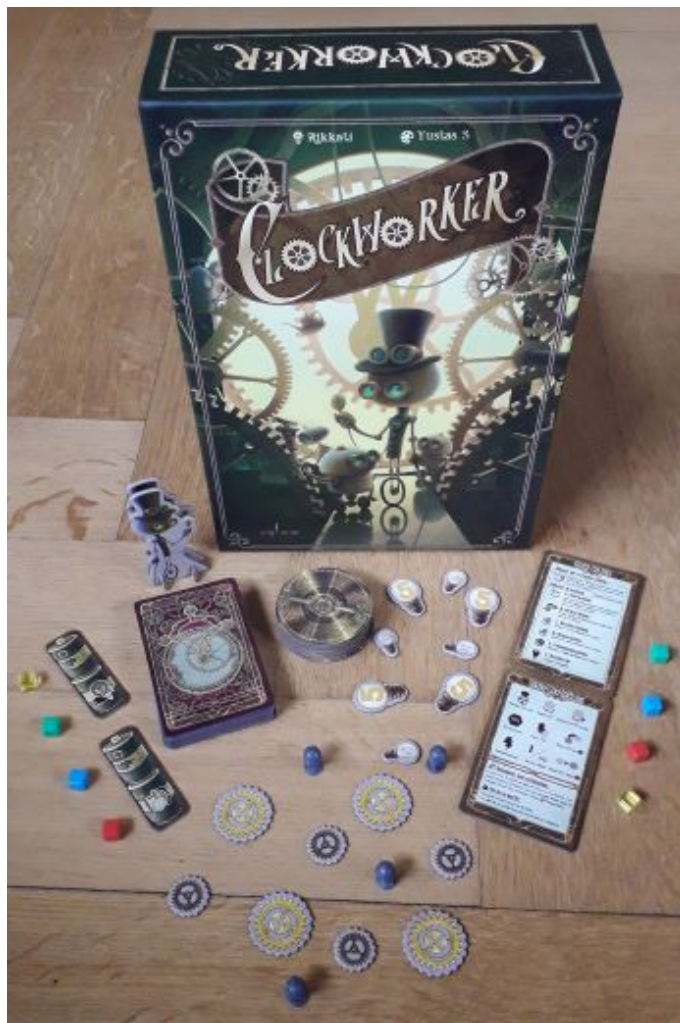


|                       |                            |
|-----------------------|----------------------------|
| <b>Titre:</b>         | Clockworker                |
| <b>GameID:</b>        | 8688                       |
| <b>ASIN:</b>          | 8688                       |
| <b>Plateforme:</b>    | Stratégie / 12 ans et plus |
| <b>Langage:</b>       | FR                         |
| <b>Prix:</b>          | Fr. 1,00                   |
| <b>Disponibilité:</b> |                            |



Image:



Description:

**Description :**

En l'an 20XX, la Terre a été dévastée par la civilisation scientifique ultra développée des humains. Ses ressources ayant été épuisées, la Terre n'est plus un environnement propice à la vie. L'humanité est partie à la recherche d'une nouvelle planète habitable en laissant ses vieux robots à la décharge. Pourtant, quelques années plus tard, là où aucune vie ne subsiste plus, quelques uns de ces robots se sont éveillés, mûs par une

---

conscience autonome et ont recommencé à travailler  
dans les usines abandonnées par les êtres humains ...

**Nombre de joueurs : 2-4**

**Contenu :**

- 4 modes d'emploi
- 4 tuiles "Aide de jeu"
- 1 marqueur "Premier joueur"
- 4 petits robots
- 1 marqueur "+1 Ressource"
- 1 marqueur "-1 Rouage"
- 50 figurines Robot grises
- 44 cartes "Usine"
- 28 cartes "Artefacts"
- 20 tuiles "Archive"
- 80 blocs (20 rouges, 20 bleus, 20 verts, 20 or)
- 80 jetons "Rouage" (40 petits, 40 grands)
- 80 jetons "Points de victoire" (40 de 1, 40 de 5)
- 4 petits sacs en organza