

**Titre:** Witchstone  
**GameID:** 8687  
**ASIN:** 8687  
**Plateforme:** Stratégie / 12 ans et plus  
**Langage:** FR  
**Prix:** Fr. 2,00

**Disponibilité:**



**Image:**



**Description:**

**Description :**

Une fois par siècle, sorcières et sorciers se rassemblent autour de la vénérable Pierre des Sorcières pour régénérer son pouvoir. Chaque joueur va essayer de créer un réseau d'énergie magique aussi dense que possible autour d'elle et accomplir les rituels nécessaires en préparant des sorts puissants dans son chaudron. Mais les ingrédients recherchés ne sont pas toujours accessibles au bon moment. Combiner au mieux les éléments disponibles sera donc crucial et ne devrait pas poser trop de difficultés à celles et ceux qui souhaitent obtenir le titre de Maîtresse ou de Maître de la Pierre des Sorcières pour le siècle à venir.

**Nombre de joueurs : 2-4**

**Contenu :**

- 7 modes d'emploi
- 1 plateau de jeu
- 4 chaudrons magiques
- 4 fiches "Aides de jeu"
- 1 fiche "Ajustement du niveau de difficulté"
- 4 paravents
- 40 cartes "Parchemins"
- 4 grandes figurines "Sorcière" (1 jaune, 1 bleue, 1 rouge, 1 verte)
- 44 petites figurines "Sorcière" (11 jaunes, 11 bleues, 11

rouges, 11 vertes)  
12 pions "Hibou" (3 jaunes, 3 bleus, 3 rouges, 3 verts)  
4 marqueurs de position (1 jaune, 1 bleu, 1 rouge, 1 vert)  
28 cristaux (6 jaunes, 6 bleus, 6 rouges, 6 verts, 4 noirs)  
80 unités d'énergie (20 jaunes, 20 bleues, 20 rouges, 20  
vertes)  
4 marqueurs "Animal"  
60 tuiles hexagonales (15 jaunes, 15 bleues, 15 rouges,  
15 vertes)  
15 tuiles hexagonales spéciales  
10 tuiles "Hibou"  
21 jetons magiques  
1 petit sac en organza